
Plenaria - Consiglio dei Ragazzi e delle Ragazze



VERBALE DELLA PLENARIA DEL CONSIGLIO DELLE RAGAZZE E DEI RAGAZZI – MUNICIPIO 8

Data: 26 febbraio 2026

Luogo: Municipio 8

Partecipanti: 27 consiglieri presenti

Oggetto:

Approfondimento della proposta più votata nella plenaria di gennaio e prima pianificazione dell'evento.

In principio di plenaria, è stato chiesto ai consiglieri e alle consigliere della tematica Cultura e Sport dei precedenti appuntamenti di ripresentare la proposta che aveva ricevuto il maggior numero di voti durante l'incontro di gennaio.

La proposta riguardava l'organizzazione di una giornata-evento strutturata come una caccia al tesoro, con prove fisiche e quiz a tema sportivo e culturale, finalizzata a promuovere la partecipazione, la collaborazione e la conoscenza del territorio e delle ricchezze culturali del territorio municipale.

Dopo una breve descrizione della proposta, ai consiglieri e alle consigliere è stata ricordata l'idea della mappatura dei murales presenti sul municipio, mostrando loro come possibile strumento già esistente la piattaforma Milano Arte Pubblica del MuDEC.

Successivamente, i ragazzi e le ragazze sono stati suddivisi in quattro gruppi di lavoro, di cui due per la parte di cultura e due per quella sportiva, ed è stato chiesto loro di progettare le attività della giornata-evento.

Al termine del lavoro a gruppi, i consiglieri e le consigliere hanno esposto attraverso i propri portavoce quanto prodotto. Agli altri consiglieri è stato chiesto di ascoltare attentamente per poter intervenire al termine delle esposizioni per chiarire i dubbi. I gruppi hanno presentato le seguenti proposte:

- GRUPPO CULTURA 1:

Una giornata dedicata ai bambini, con prove fisiche e di intelligenza presso stand disposti nel territorio municipale in corrispondenza di luoghi culturali di interesse. Ogni scuola si presenta con una propria squadra.

Per gli adulti, i consiglieri hanno ipotizzato un volantinaggio per l'iscrizione all'evento. Il gruppo ha proposto il Monte Stella come luogo di ritrovo.

- GRUPPO CULTURA 2:

Realizzazione di un percorso a tappe con quiz a risposta multipla, presso luoghi culturali di riferimento, quali murales o monumenti. I partecipanti possono accedere ai quiz tramite una mappa interattiva sul Padlet, o attraverso un QR Code presente in ogni tappa. Se la sfida viene superata, si sblocca la fase successiva, in caso contrario si deve passare da una penalità fisica, sotto forma di attività sportiva. Le

- GRUPPO SPORT 1:

Organizzazione delle penitenze, sorteggiate al momento, in caso di quiz non superati. Sono proposti esercizi fisici quali: saltelli su un piede, piegamenti, giri di corsa, scatti, squat. Ogni indovinello sarebbe coordinato da una persona presente sul luogo della sfida.

- GRUPPO SPORT 2:

Preparazione di sfide sportive o di gioco come ingresso alle tappe culturali. Sono proposti vari giochi di breve durata, quali: calcio, rubabandiera, mago ghiaccio, nascondino, alcune prove di mimo, dodgeball, patata bollente, scatti e "schiaccia tre". Si ipotizzano sfide tra gruppi differenti, e non solo infragruppo, per accedere a vantaggi da sfruttare nelle prove successive.

Durante la prossima plenaria del 26 marzo i consiglieri approfondiranno la progettazione della proposta, in vista dell'evento Buoni Consigli del prossimo 10 aprile.

La plenaria si conclude alle ore 18:44